地图中各对象说明

注：

1，这些数值的确定尚未经过测试，需要完成后再行修改。

2，图片资源均已P过（背景应该都擦掉了），若要对大小进行修改，可以对图片资源直接点右键选“编辑”，在画图的左上角选“重新调整大小”即可。

**3，**V3.0版本主要增加显示“三体”的围墙。看过《三体》应该知道，地球后来被三体星封锁。所以我们的故事背景可以结合《三体》和《星际穿越》——三体星封锁地球，人类无法抵御高度发达的三体远征军，为了文明的延续，必须远赴外太空寻找出路。而只有穿越虫洞（终点）才能在广袤宇宙中进行星际航行，寻找适合人类移民的星球。所以这里设置一个围墙，飞船不能突破“三体”围墙的封锁，只能在该范围内移动。

游戏玩家：玩家控制该飞船探索人类文明延续之路。

等级表：（以下数值均可更改）

生命值 攻击力 所需经验

等级1：50 10 50

等级2：70 15 100

等级3：90 20 150

等级4：110 25 200

等级5：130 30 250

等级6：150 35 300

每次升级生命值达到该等级满值

星际陨石：每次减少飞船100点血量。玩家需要尽量避开它。

太空站：补给场所，每次增加飞船100点血量。

星际怪兽1：血量50，攻击力10，胜利获得经验值50

星际怪兽2：血量100，攻击力20，胜利获得经验值75

星际怪兽3：血量150，攻击力30，胜利获得经验值100

随机事件：触碰后触发随机事件。可能有：

1. 内部成员背叛，血量减少60
2. 拾获太空水晶，攻击力增加5
3. 遭遇黑洞，进入另一场景

黑洞：触碰后进入另一场景。玩家需控制飞船躲开黑洞中来回碰撞的陨石、能把飞船吸入的空间。积分达到100（或游戏时间达到60秒等）时游戏胜利。若胜利，血量达到满值，经验增加50，同时**随机从另一个黑洞出现（增加游戏不确定性，而且其中一个终点被黑洞包围，若想从这里通过需要一定运气~）**；若失败，则飞船被黑洞摧毁，游戏结束。

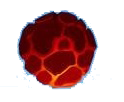
虫洞：当前地图出口，到达后当前关卡胜利。飞船穿越当前星际，到达虫洞，再进入更远的太空进行探索……

===============================================================================

**场景2——黑洞历险**（触碰时跳转）

玩家操控飞船遭遇黑洞，为了人类文明的延续，必须逃出这里！

可能遇到的陨石：

G:\cocosexample\demopackage\Resources\stone2.png

任何一样都可以将飞船击毁。

这三样不一定都用，用的时候可以设置速度不同，或者有的会反弹，有的不会。

可能遇到的事件：

炸弹：触碰后可将屏幕中的陨石炸毁！

G:\cocosexample\demopackage\Resources\defend.png水晶护甲：触碰后可在5秒内不收陨石伤害